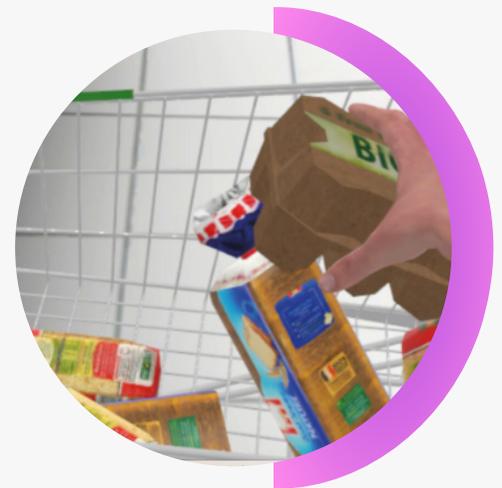
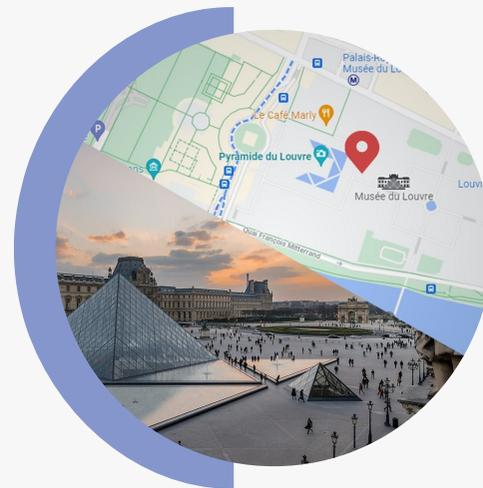
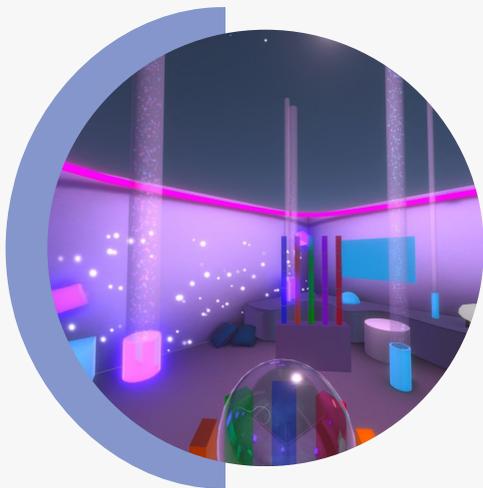


RÉALITÉ VIRTUELLE

NOUVELLES THÉRAPIES AU SERVICE DE LA SANTÉ



LES THÉRAPIES PAR EXPOSITION À LA RÉALITÉ VIRTUELLE, C'EST QUOI ?



PRISE EN CHARGE THÉRAPEUTIQUE
MULTIFACTORIELLE



TRAITEMENT AVEC UNE EFFICACITÉ
PROUVÉE



THÉRAPIES ACCESSIBLES À TOUS



TECHNOLOGIE ADAPTIVE



LES TECHNIQUES D'EXPOSITION À LA RÉALITÉ VIRTUELLE



Activation du système limbique lors de l'exposition aux stimuli synthétiques



Grader : **exposition progressive aux stimuli**



Habituation : exposition jusqu'à diminution significative de la réponse dysfonctionnelle (anxiété, craving...)



Répétition : jusqu'à extinction de la réponse dysfonctionnelle



Désensibilisation systématique : **relaxation en réalité virtuelle** suivi d'une exposition

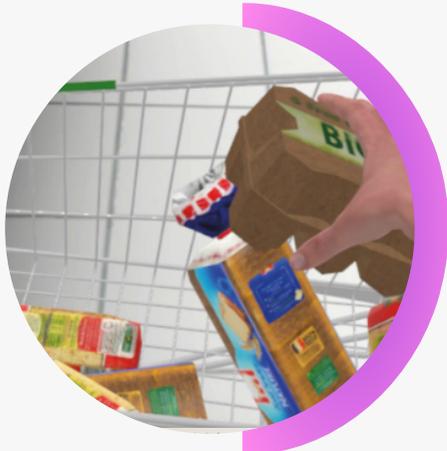


L'AVENIR DES THÉRAPIES NON-MÉDICAMENTEUSES

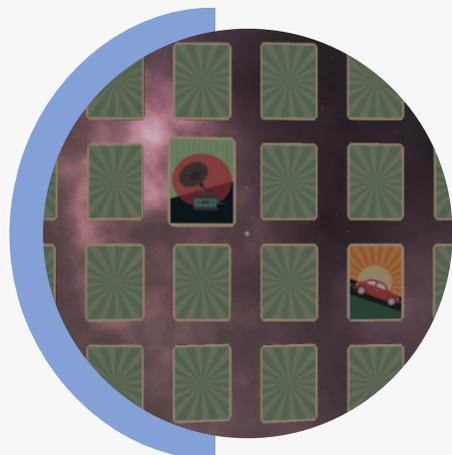
SOLUTIONS THÉRAPEUTIQUES & MÉDIATEUR D'ANIMATIONS



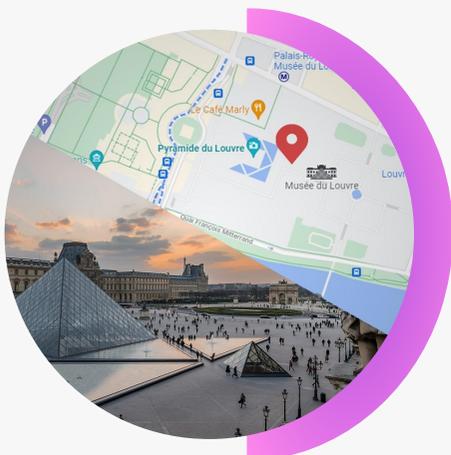
1. RELAXATION



2. ÉVALUATION QUALITATIVE NEUROPSYCHOLOGIQUE



3. STIMULATION COGNITIVE & TERV



4. ACTIVATION COMPORTEMENTALE



LES DIFFÉRENTS UNIVERS

1. RELAXATION

NOMBREUX ENVIRONNEMENTS
POUR AMORCER DES ÉMOTIONS
POSITIVES ET INSTAURER
UN ÉTAT DE QUIÉTUDE



LES DIFFÉRENTS UNIVERS

2. EVALUATION QUALITATIVE NEUROPSYCHOLOGIQUE

UN SUPERMARCHÉ POUR ENTRAÎNER :

- LES FONCTIONS EXÉCUTIVES
- LA MÉMOIRE DE TRAVAIL
- LA NAVIGATION SPATIALE
- L'ORIENTATION

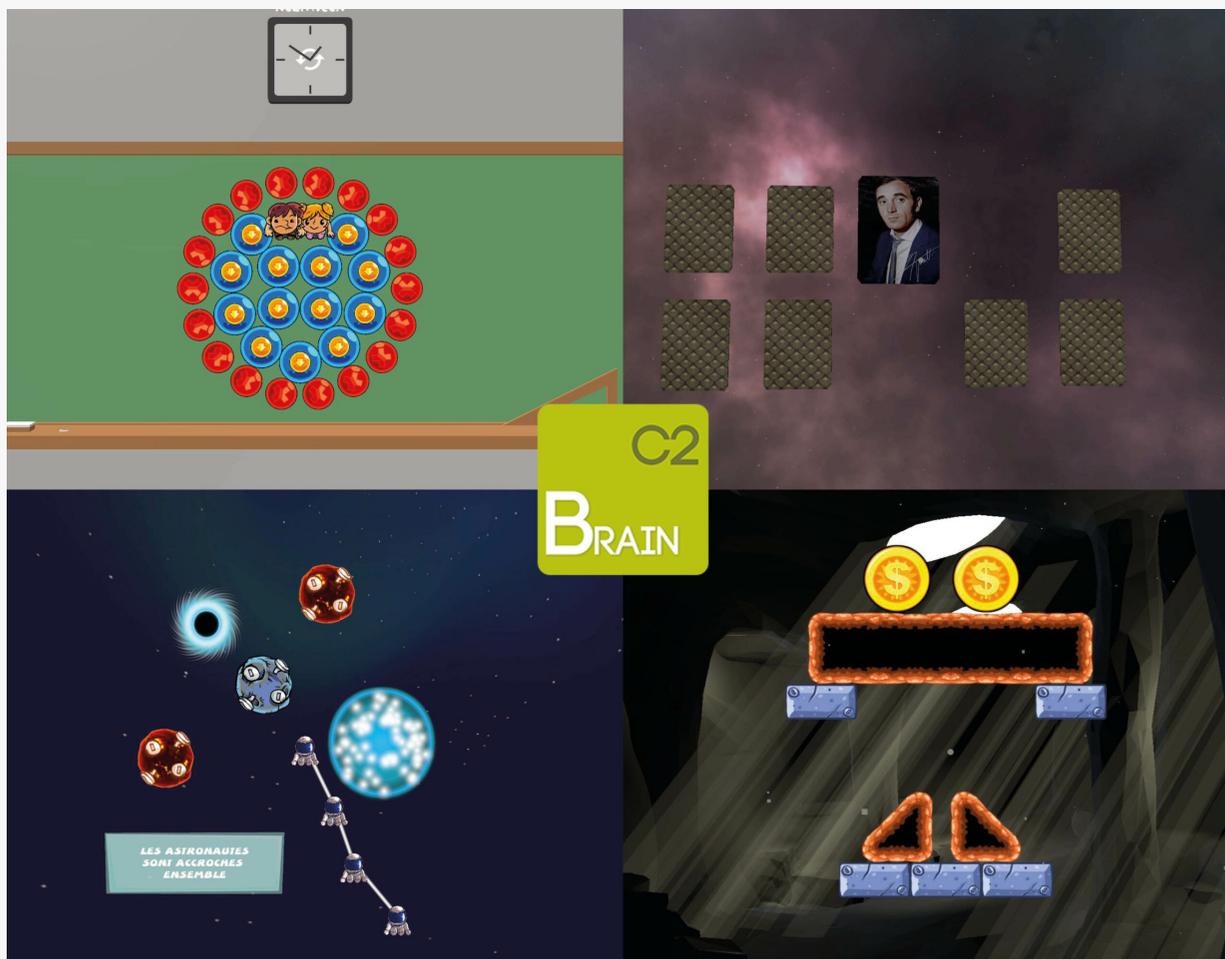


LES DIFFÉRENTS UNIVERS

3. STIMULATION COGNITIVE & TERV

ENTRAÎNEMENT COGNITIF

- L'ATTENTION
- LA MÉMOIRE
- LA PERCEPTION VISUELLE
- L'ANTICIPATION
- LES RÉOLUTIONS DE PROBLÈMES
- LES PRISES DE DÉCISIONS
- LE FONCTIONNEMENT EXÉCUTIF

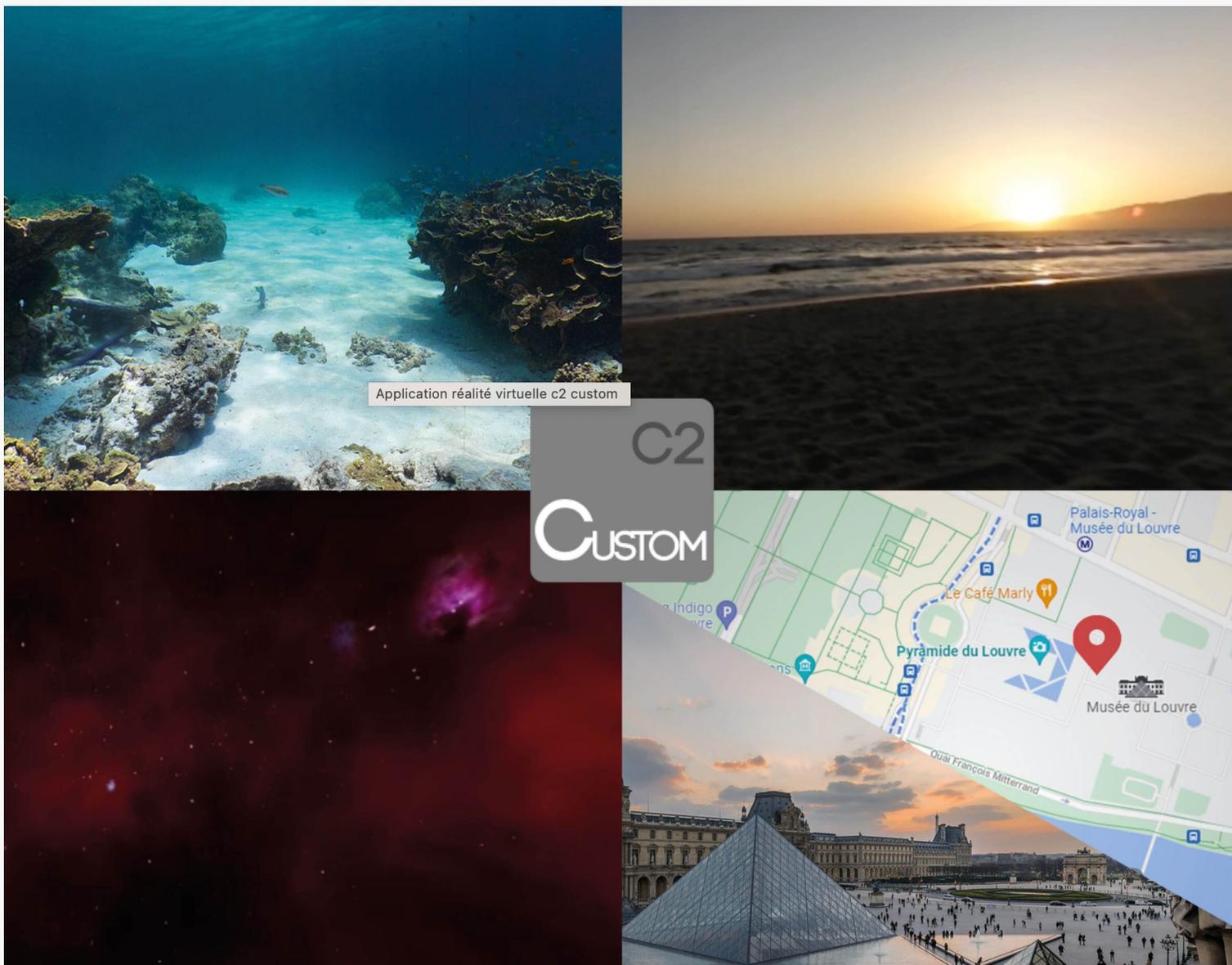


LES DIFFÉRENTS UNIVERS

4. ACTIVITÉ COMPORTEMENTALE

PERSONNALISEZ VOTRE OUTIL

- REGARDER DES IMAGES, DES VIDÉOS ET DES VIDÉOS 360°
- DES "STREET VIEW" PANORAMIQUES DE GOOGLE MAPS



LES QUALITÉS INTRINSÈQUES DE LA RÉALITÉ VIRTUELLE

ACCESSIBILITÉ

RECRUTEMENT
SENSORIEL

TRAITEMENT FIN DES
DIFFÉRENTES FONCTIONS
COGNITIVES

FEED-BACK
IMMÉDIATS

ENGAGEMENT
THÉRAPEUTIQUE
FAVORISÉ

AMÉLIORATION
GÉNÉRALE DE LA
QUALITÉ DE VIE



SOLUTIONS THÉRAPEUTIQUES & MÉDIATEUR D'ANIMATIONS

TOUS LES LOGICIELS ONT ÉTÉ PENSÉS
PAR UN COMITÉ SCIENTIFIQUE ET UN
RÉSEAU DE PARTENAIRES DE LA SANTÉ.

LES PROGRAMMES ONT ÉTÉ PENSÉS POUR
ÊTRE FACILES D'ACCÈS, TANT POUR LES
PATIENTS QUE POUR LE PERSONNEL
SOIGNANT.

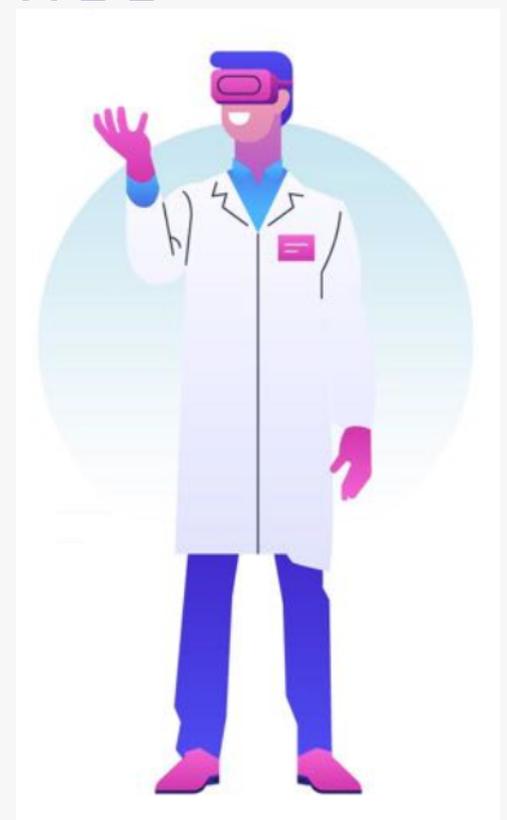
ÉTUDES :

GARCIA-BETANCES (2015)

MAN (2011)

WALLET ET AL.(2011)

D'CUNHA (2019)





**Votre avis sur
ce produit nous
intéresse !**

**Nous échangeons sur la
Réalité Virtuelle avec Vous**

